



## AGB für Webdesign, Dienstleistungen und Programmierung

### I. Allgemeines

Folgende allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) sind Bestandteil aller Verträge mit dem Medienbüro Lohse, Fesenfeld 15, DE-28203 Bremen (folgend ML) und aller daraus folgenden Dienstleistungen. Abweichende AGBs der Vertragspartner werden nicht Vertragsbestandteil.

Bei Vertragsabschluss bestehen keine zusätzlichen mündlichen Absprachen. Änderungen und zusätzliche Vereinbarungen müssen schriftlich erfolgen.

### II. Pflichten des Auftraggebers

1. Der Kunde stellt ML alle Inhalte zur Verfügung, die in der Homepage verwendet werden sollen. Die zeitnahe Datenanlieferung ist Grundlage für die Erfüllung dieses Vertrags.
2. Die Bereitstellung des gelieferten Materials erfolgt in elektronischer Form.
  - Texte in Word oder gängigen Textbearbeitungsformaten
  - Bilder in ausreichend hoher Auflösung, als jpg oder png.
  - Logo als freigestellte .eps oder offene Datei
3. Soweit Texte nicht in Word oder gängigen Textverarbeitungsformaten sowie Bilder nicht in digitaler Form – in ausreichend hoher Auflösung, als .jpg, Logo als freigestellte .eps oder offene Datei – vorliegen, können wir auch hier gerne behilflich sein, es entstehen Mehrkosten nach Aufwand.  
Auf Wunsch können wir auch Bilder für die Gestaltung der Webseite aus Bilddatenbanken recherchieren, auch hier entstehen Mehrkosten nach Aufwand und Kosten für die Bilder selbst.
4. Wenn nicht schriftlich anders vereinbart, darf ML die Leistungen auch von Dritten erbringen lassen.

### III. Abnahme

1. Nach Fertigstellung der Homepage und Mitteilung von ML an den Kunden wird der Kunde die Homepage innerhalb von 2 Wochen abnehmen.
2. Sollten Mängel an der Webseite festgestellt werden, wird ML diese zeitnah beheben.
3. Die erfolgreiche Beseitigung der Mängel gilt als Endabnahme. Sollte der Kunde danach weitere Mängel entdecken, werden diese separat abgerechnet.





4. Eine Endabnahme liegt auch automatisch vor, wenn der Kunde ML mit der endgültigen Online-Stellung beauftragt.

## IV. Kündigung

Beide Parteien können diesen Vertrag aus wichtigem Grund kündigen. Die bis zur Kündigung geleistete Arbeit durch ML ist durch den Auftraggeber zu bezahlen.

## V. Zahlungsbedingungen / Preisangaben

1. Die angegebenen Preise verstehen sich immer netto zzgl. gestzl. USt.
2. Die Schlussrechnungsstellung erfolgt automatisch nach der Endabnahme .
3. Zusätzlich zu der getroffenen Vereinbarung werden ML folgende Auslagen erstattet:
  - Reisekosten / Fahrtkosten
  - sonstige Auslagen
  - ggf. benötigte Software von Drittanbietern
4. Sofern der Kunde zusätzliche, über das Angebot hinausgehende Wünsche hat, kann ML den Mehraufwand gesondert nach Stundensatz abrechnen.
5. Die maximale Begrenzung bei Bildreferenzen liegt bei 50 Bildern. Bei Überschreitung dieser Grenze kann ML den Mehraufwand gesondert nach Stundensatz abrechnen.

## VI. Zahlungsmodalitäten

1. Rechnungen sind bis spätestens 7 Tage nach Erhalt zu bezahlen. Nach dieser Frist gerät der Kunde automatisch in Zahlungsverzug.
2. Soweit eine Anzahlung vereinbart wurde ist diese spätestens 7 Tage nach Erhalt der Zwischenrechnung zu bezahlen.
3. Ein Recht auf Zurückbehaltung des Kunden ist ausgeschlossen.
5. Gerät der Kunde mit Zahlungen in Verzug, so ist ML berechtigt, gesetzliche Verzugszinsen zu erheben.

## VII. Haftung

1. ML haftet nur für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, es sei denn es handelt sich um die Verletzung einer wesentlichen Pflicht aus dem Vertrag, die Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit.
2. ML haftet nicht für den Erfolg des Kunden bei dem Projekt. Insbesondere werden keine Garantien hinsichtlich einer Platzierung in Suchmaschinen gegeben.





3. Bei der Verletzung von vertraglichen Pflichten ist die Haftung auf den vertragstypischen Schaden begrenzt. Für Folgeschäden haftet ML nicht.
4. Die Haftung von ML ist bei leichter Fahrlässigkeit ausgeschlossen.
5. In jedem Fall ist die Haftung auf die Höhe der Vergütung aus diesem Vertrag beschränkt.
6. Technische Änderungen, Abweichungen der Abbildung und Irrtümer vorbehalten.

## VIII. Urheberrecht (gilt Allgemein)

1. Soweit der Auftraggeber einzuarbeitendes Bild- oder Textmaterial zur Verfügung stellt, übernimmt ML keine Haftung für mögliche Urheberrechtsverletzungen oder sonstige Rechtsverletzungen am Bild oder für Rechte der darin abgebildeten Personen oder Gegenstände, die durch die Verwendung des Bildes im Internet betroffen sein können.
2. Der Auftraggeber muss selbst dafür Sorge tragen, dass sein Bildmaterial zur Veröffentlichung im Internet rechtlich geeignet und zulässig ist. ML stellt hiermit klar, dass er eine Prüfung, ob Rechte Dritter an dem Bildmaterial bestehen, nicht durchführt.
3. Der Auftraggeber versichert, dass keine Rechte Dritter an dem übergebenen und zu verwendenden Bild- und Textmaterial bestehen und durch die Bilder und Texte keine Rechte Dritter verletzt werden. Der Auftraggeber stellt ML von jeder Haftung wegen Verwendung oder Verarbeitung von Bildern und Texten frei, die vom Auftraggeber geliefert wurden. Alle evtl. entstehenden Forderungen Dritter werden vom Auftraggeber übernommen.
4. Der Auftraggeber erklärt sich hiermit einverstanden, dass ML unverzüglich die Veröffentlichung des Bildmaterials im Internet einstellt, wenn er als angeblicher Störer von Rechten Dritter an dem Bildmaterial auf Schadensersatz oder Unterlassung in Anspruch genommen und dies für ML technisch möglich ist.
5. Zu den genannten Bildern gehören neben Fotos auch Illustrationen und Logos.
6. ML darf an geeigneter Stelle in der Internetpräsenz einen Hinweis auf die Urheberschaft anbringen. Der Kunde ist berechtigt, diesen Hinweis ohne vorherige Zustimmung von ML zu entfernen.
7. Das uneingeschränkte Nutzungsrecht an allen künstlerischen und durch das Urheberrecht geschützten Werken in diesem Angebot und der darin beschriebenen Leistungen geht erst mit Bezahlung an den Auftraggeber über, soweit sie durch ML erstellt wurden. Ausdrücklich gestattet sind die Anpassungen von Texten, Bildern und Layouts auf der Webseite des Kunden.





8. Ein Weiterverkauf oder eine Weitergabe der künstlerischen und durch das Urheberrecht geschützten Werke, insb. Layouts und Templates, ist nur nach Absprache mit ML möglich.

## **IX. Externe Dienste, Drittanbieter**

Sofern externe Dienste für die Webseite genutzt werden (z.b. GoogleMaps, Webhosting etc.) gelten die Nutzungsrechte der externen Dienstleister uneingeschränkt. ML tritt hier nur als Erfüllungsgehilfe in Erscheinung.

## **X. Datenschutz**

Der Kunde erklärt sich insoweit mit der Erfassung, Speicherung und Verarbeitung seiner persönlichen Daten einverstanden, als dies für die Durchführung dieses Vertrags erforderlich ist. Dies gilt auch für die Abrechnung der Vergütung.

## **XI. Gerichtsstand, Anwendbares Recht**

1. Der Vertrag unterliegt dem Recht der Bundesrepublik Deutschland
2. Sofern der Kunde Kaufmann ist oder seinen Wohnsitz außerhalb Deutschlands hat, wird als ausschließlicher Gerichtsstand der Sitz des Anbieters vereinbart.

## **XII. Salvatorische Klausel**

Sollte eine Klausel dieser Bedingungen unwirksam sein, berührt das die Gültigkeit der anderen Klauseln nicht. Ist eine Klausel dieser Bedingungen nur in einem Teil unwirksam, so behält der andere Teil seine Gültigkeit. Die Parteien sind gehalten, eine unwirksame Klausel durch eine wirksame Ersatzbestimmung zu ersetzen, die dem wirtschaftlichen Zweck der unwirksamen Vertragsbedingung möglichst nahe kommt.

## **XIII. Druckdateien / Werbemittel**

ML lässt Werbemittel über Drittanbieter drucken. Innerhalb von 7 Tagen – ab Anlieferung beim Kunden oder bei ML selbst – müssen sämtliche Werbemittel zurück gesendet werden um diese stornieren zu können. Wird diese Frist vom Kunden nicht eingehalten, haftet ML nicht für diese Werbemittel. Der Kunde muss die Werbemittel komplett zahlen. (siehe auch IX. Externe Dienste) Hat der Kunde die Werbemittel freigegeben, haftet ML nicht weiter für inhaltliche Fehler o.ä.

